

Navihane igrače

Podrobnejša navodila za vzgojitelje in vzgojiteljice za izvedbo delavnice prek spleta

Opis

Na delavnici spoznavamo, kako nastajajo preproste animacije, tako da s tehniko stop animacije (*stop motion*) »oživimo« igrače, s katerimi se otroci igrajo.

V programu Kinobalon MOL generacije

Po ogledu filma (v Kinodvoru ali prek spleta) vas obišejo mentorji Društva Slon. Delavnico lahko izvajamo tudi prek spleta, kadar izvedba v živo ni mogoča. Še vedno pa je vrtcem na voljo tudi delavnica Optične igrače Slon (a le v živo). Delavnico [Navihane igrače](#) tudi prek spleta vodi mentor, vendar pa je za izvedbo potrebno aktivno sodelovanje vzgojiteljice in pomočnice. Zato je primerna za tiste strokovne delavke, ki jih zanima ustvarjanje z animacijskimi tehnikami (a brez strahu, postopek je res preprost, ko ga enkrat preizkusite, vam omogoča obilo zabave in trikov tudi še kasneje).

Kaj potrebujete za delavnico?

Za delavnico boste potrebovali:

1. računalnik za ZOOM srečanje* in zvočnike
2. pametni telefon ali tablico
3. naloženo brezplačno aplikacijo Stop Motion Studio
4. stojalo z dveh ščipalk za perilo / legokock ali podobno (*glej sliko na koncu*)
5. igračke (ki lahko stojijo samostojno: manjše figurice, vozila, živali, kocke, ...)

*Povezavo na zoom vam pošlje mentor, najkasneje dan pred izvedbo.

Predpriprava pri izvedbi delavnice prek spleta

1. Pripravite **računalnik** v prostoru, v katerem se bo izvajala delavnica.

Priporočamo, da nanj priklopite dodatne, zunanje **zvočnike**. Računalnik postavite tako, da so otroci, ko sedijo skupaj, kar najbolj vidni mentorici/mentorju, ki bo na delavnici sodeloval/a prek zooma. Računalnik lahko priključite tudi na televizijski ekran ali platno, če ju imate, da bodo otroci še lažje videli mentorico/mentorja.

2. Za snemanje animacije potrebujete **mobilni telefon (s kamero) ali tablico**.

Priporočamo, da pred delavnico naložite brezplačno aplikacijo [Stop Motion Studio](#).

Uporabniški video priročnik za uporabo te aplikacije bo pripravljen konec marca.

Vendar je uporaba zelo preprosta, lahko poskusite tudi sami.

Če aplikacije za animiranje ne želite uporabljati, lahko enako kakovostno animacijo naredite tudi zgolj s fotografiranjem. Le ogled gibanja in sam postopek animiranja z aplikacijo poteka bolj nazorno in tekoče, zato jo priporočamo.

3. Naredite **preprosto stojalo**, na katerega bo pričvrščen telefon ali tablica.

Zaželeno je namreč, da se telefon med procesom animacije NE premika. Fotografiji stojala iz ščipalk ali stojala iz legokock najdete na koncu gradiva.

Obogatitev delavnice

Za bolj zanimivo delavnico in lažji potek lahko pripravite tudi:

Poiščite **veliko škatlo** (ali kovček ali hišo ...), kamor se bodo igrače pospravile (ali odšle spat ...). Že vnaprej lahko vsak otrok **izbere svojo igračo**.

Natisnete lahko predlogo za **vstopnico** in **plakat**, ki jih lahko otroci lahko že med delavnico začnejo okraševati, če bodo potrebovali odmor pri animiranju.

Potek delavnice

1. Z otroki se mentor/mentorica najprej pogovori o filmu, ki so si ga ogledali, in o tem, kako nastajajo animirani filmi.
2. Vsak otrok si izbere svojo igračo. Na drug konec sobe postavimo škatlo. Igrače bodo druga za drugo odpotovale v škatlo in se same »pospravile«. Kako?
3. Če je možno, otroke razdelimo v 2 manjši skupini. Prva skupina animira, druga ustvarja plakat/krasi vstopnice (ena od vzgojiteljic naj jim pomaga). Potem se skupini zamenjata.
4. Otroci pod vodstvom mentorja premikajo igrače. Za vsako sličico otroci premaknejo igračo za nekaj centimetrov po »progi« naprej. Po vsakem premiku, se otroci umaknejo, igrače pa fotografiramo. Postopek ponavljamo.
5. Posnamemo zvok, otroci ustvarijo zvok vlaka ali zapojejo kako pesmico.
6. Vzgojiteljica izvoz fotografij pošlje mentorju, ki bo zmontiral film in mu dodal zvok ter ga pripravil na objavo. Iz aplikacije pa lahko film izvozimo že sami in si takoj ogledamo animacijo v preprosti obliki.
7. Pripravimo svečano premiero filma, narišemo vabila, vstopnice. Skupaj si ogledamo nastalo animacijo.

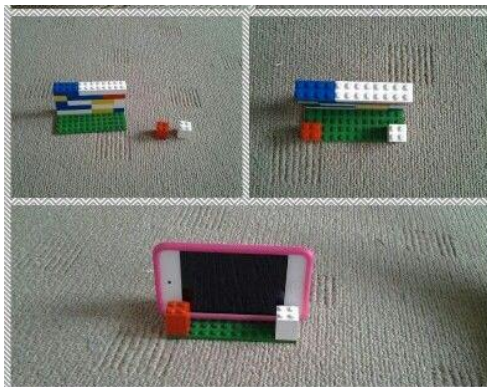
Izvoz filma oz. fotografij

Po koncu delavnice lahko sami izvozite film in si ga ogledate (navodila si oglejte v [uporabniškem video priročniku](#), ki bo pripravljen v marcu).

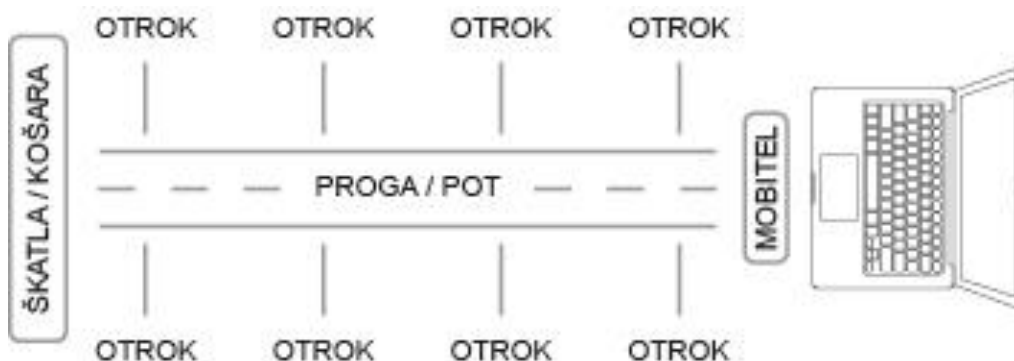
Lahko pa izvozite samo fotografije in jih pošljete mentorju. Mentor bo zmontiral film, mu dodal zvok in vam ga posredoval.

Priloge

Stojalo iz ščipalk ali legokock



Postavitev računalnika in mobitela med animiranjem



Predloga za [vstopnice](#) in [plakat](#) za premiero filma z delavnice.